

複数人で承認をしたい！

協議パターン設定方法

株式会社ドリーム・アーツ

DreamArts

P
A
R
T

01 / 基本編

- 合議承認：全員が承認
- 指定人数承認：○人以上が承認
- 多数決承認：○%以上が承認

P
A
R
T

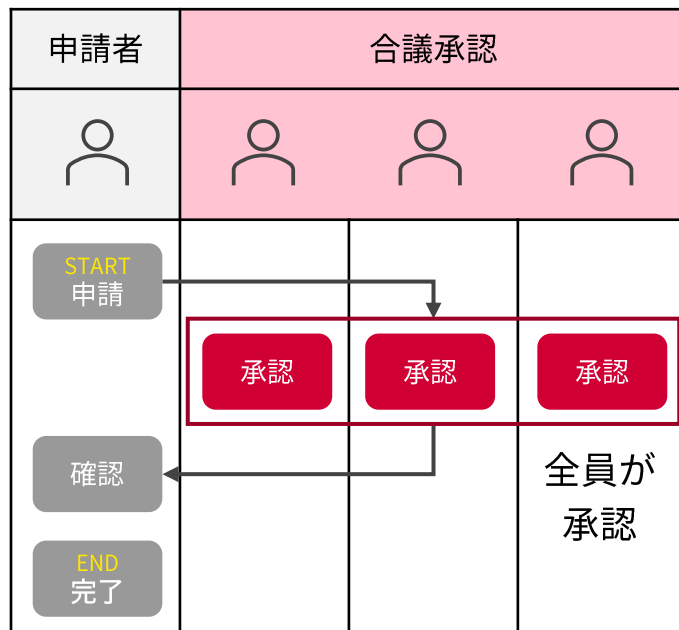
02 / 応用編

- 複数の承認ステップがある並列合議承認

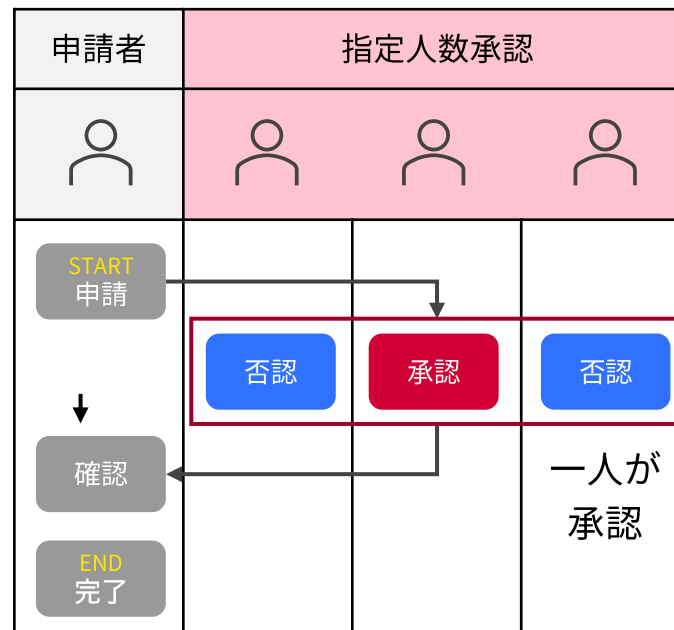


基本編

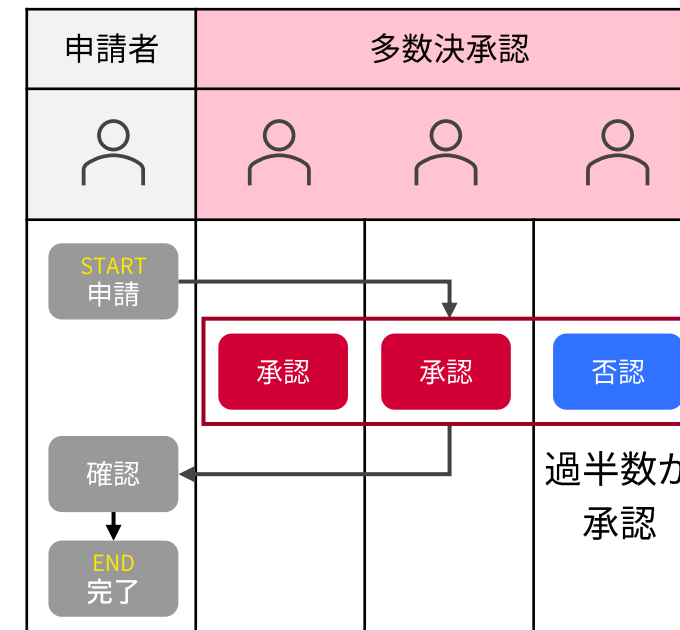
①合議承認



②指定人数承認



③多数決承認



合議、指定人数、多数決の3パターン全て下記の2STEPで対応できます

STEP
01 「参加者」の設定

協議における承認担当者の追加

参加者

動的な担当グループを使用する ?
 グループ展開 ?

担当者	
 doc01 >> [Approver1] 承認者1 ☒	 doc01 >> [Approver2] 承認者2 ☒
 doc01 >> [Approver3] 承認者3 ☒	

部品

STEP
02 「遷移条件」の設定

協議の承認、否認、差戻しの条件を追加

遷移条件

ボタン	条件		遷移先のキー	
差戻し ▾	実施回数 ▾	>=	1 回	TURNDOWN

条件追加

参加者の設定

稟議申請 (複数承認者による指定人数承認)

業務プロセス編集

◆ ▼ 基本情報 - 稟議申請 (複数承認者による指定人数承認) (ドラフト版)

○ - 00 ▶ Start

◆ 初期遷移 → 02 承認 (指定人数)

○ ○ 01 汎用アクティビティ 再申請

○ ○ 02 承認 (指定人数)

○ ○ 03 汎用ロボット 承認処理

○ ○ 04 汎用アクティビティ 本人確認

○ ○ 05 汎用ロボット 取下げ

○ - 06 End

1 承認アクティビティを追加

2 「動的な担当グループを使用する」にチェック

基本情報

アクティビティ名 * 承認 (指定人数)

種別 承認アクティビティ

絞込み分類 承認

キー

説明

ステータス 承認待ち

参加者

動的な担当グループを使用する ?

グループ展開 ?

担当者

doc01 >> [Approver1] 承認者1

doc01 >> [Approver2] 承認者2

doc01 >> [Approver3] 承認者3

部品

遷移条件の設定

⊕ 桌議申請 (複数承認者による指定人数承認)

業務プロセス編集

基本情報 - 桌議申請 (複数承認者による指定人数承認) (ドラフト版)

00 Start

初期遷移 → 02 承認 (指定人数)

01 【汎用アクティビティ】再申請

再申請[REAPPLY]

取下げ[Withdrawal] → 05 取下げ

02 【承認アクティビティ】承認 (指定人数)

承認[APPROVE]

本人確認[Next]

03 【汎用ロボット】承認処理

04 【汎用アクティビティ】本人確認

確認[OK] → 06 End

05 【汎用ロボット】取下げ

取下げ[Withdrawal]

06 End

実施ボタン追加

このアクティビティで「差戻し元へ」機能を有効にする

このアクティビティで「取戻し元へ」機能を有効にする

ボタン名	ボタンキー	遷移先	処理種別
差戻し元へ		差戻し元	(未指定) ↓
取戻し元へ		取戻し元	(未指定) ↓

遷移条件

ボタン	条件	遷移先のキー
承認 ↓	実施回数 ↓ >= 1 回	APPROVE

条件追加

チェックタイミング 実施する度に

デフォルト遷移先のキー

詳細

表示メッセージ

① 任意の遷移先を指定

② 遷移条件を追加

1. 合議承認

遷移条件

ボタン	条件	遷移先のキー
差戻し ↓	実施回数 ↓ >= 1 回	TURNDOWN

2. 指定人数承認

遷移条件

ボタン	条件	遷移先のキー
承認 ↓	実施回数 ↓ >= 2 回	APPROVE
差戻し ↓	実施回数 ↓ >= 2 回	TURNDOWN

3. 多数決承認

遷移条件

ボタン	条件	遷移先のキー
承認 ↓	実施比率 ↓ >= 50 %	APPROVE
差戻し ↓	実施比率 ↓ >= 50 %	TURNDOWN

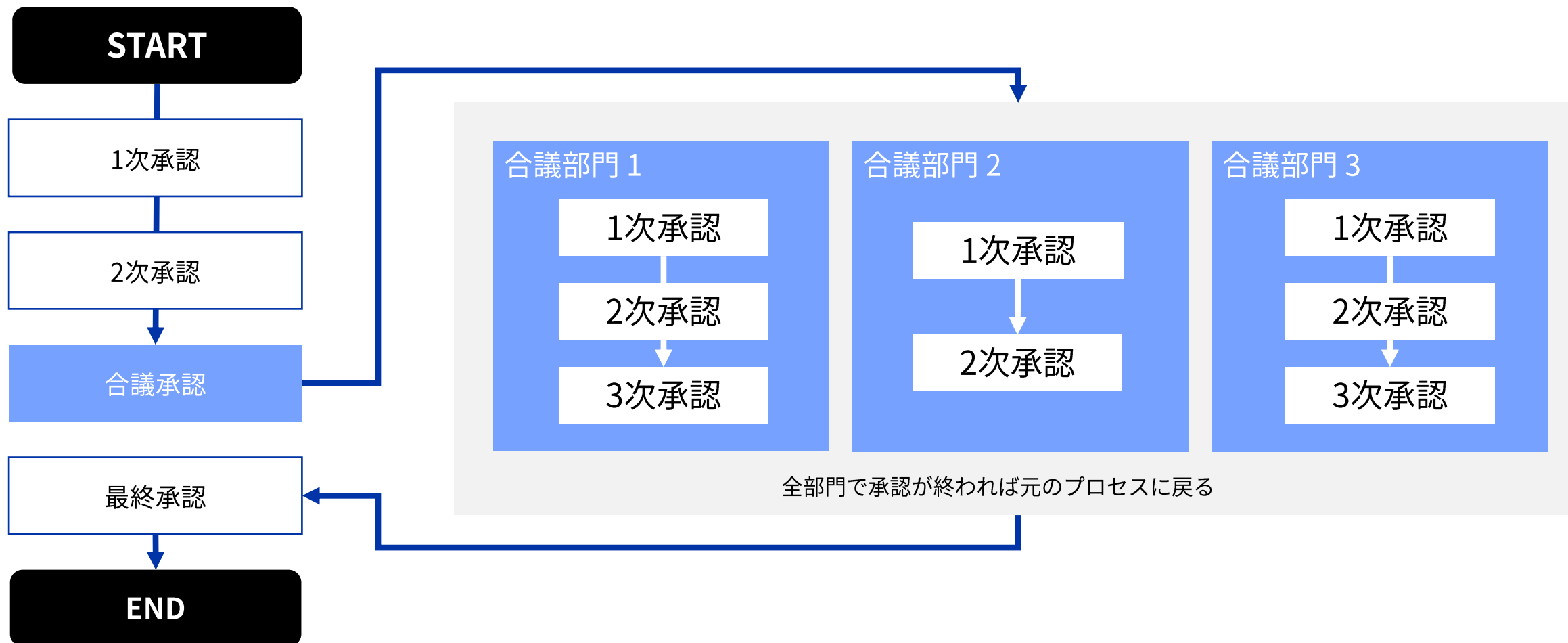
応用編



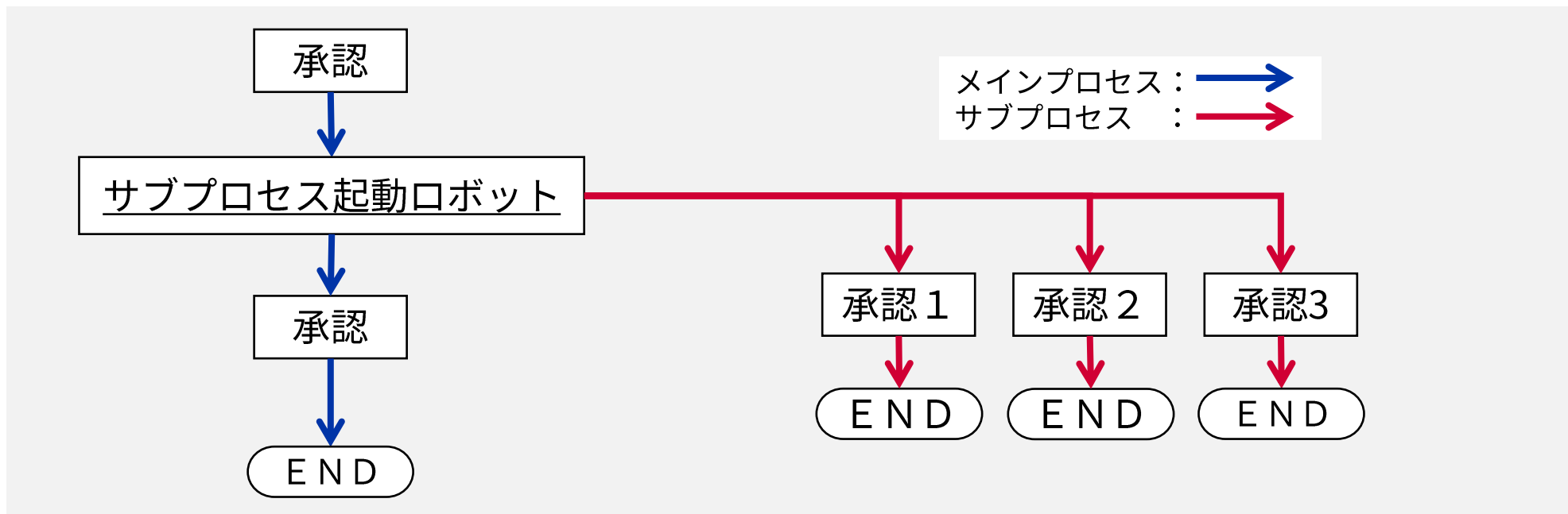
基本編おつかれさま！
応用は少し難しいので
用途に合わせて覚えてね！

複数の承認ステップがある並列合議承認

サブプロセス機能を利用することで異なる承認ルートを設定することができます



サブプロセス機能とは、プロセス同士を連携させ
1つのプロセスから**複数の他プロセス**を起動できる機能です

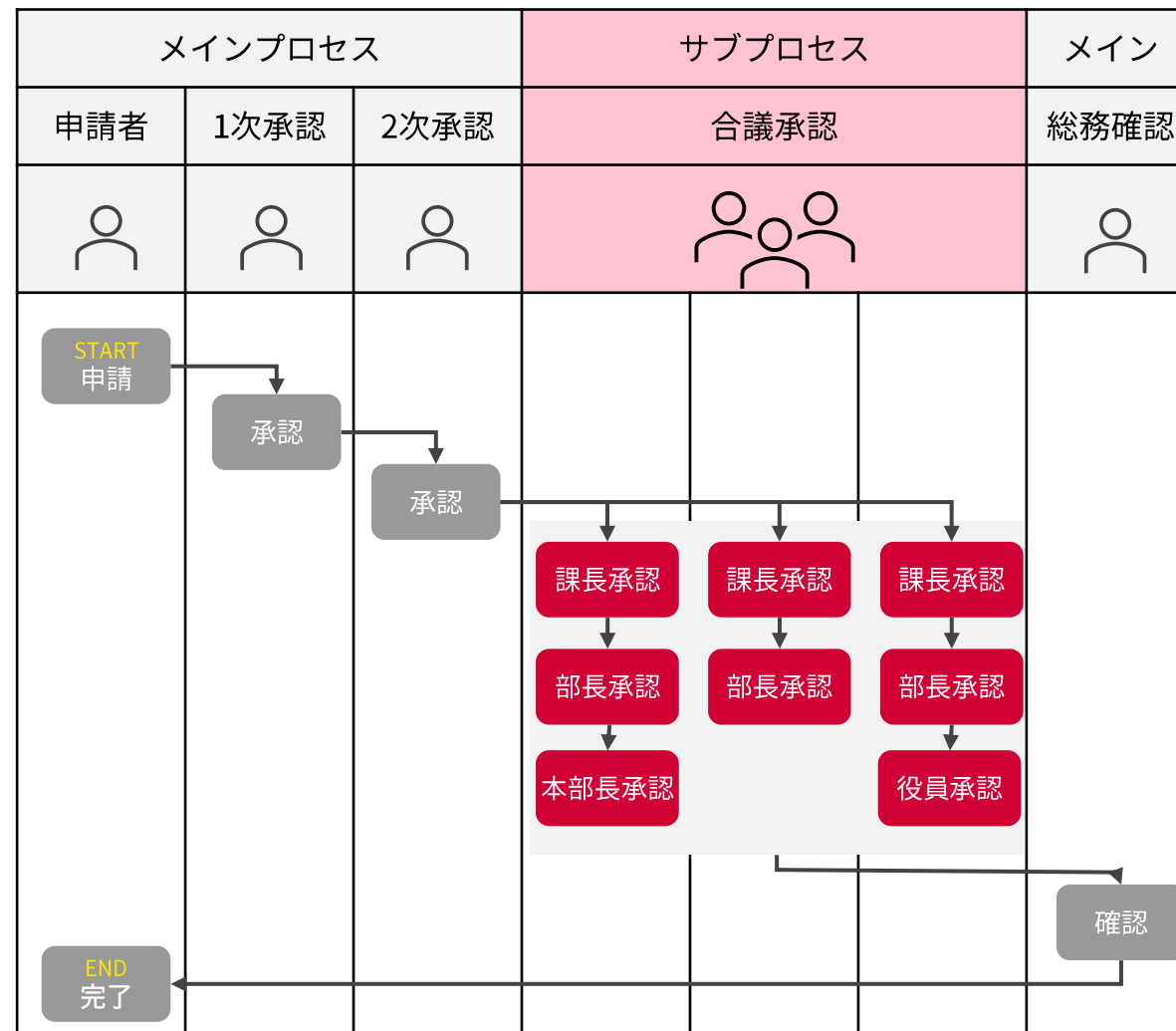


サブプロセスを起動したいアクティビティとアクティビティの間に
「サブプロセス起動ロボット」を追加します

[より詳細なサブプロセスについてはこちら](#)

稟議申請で他部署を跨いだ並列合議承認を設定します

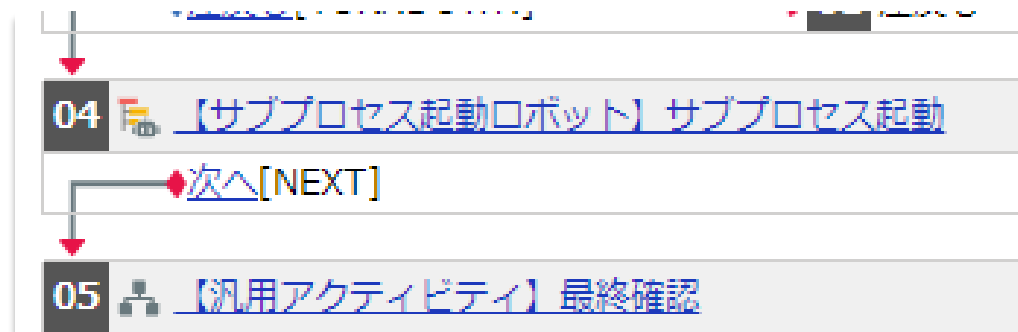
稟議申請													
■申請ステータス													
申請ステータス	●完了												
現在の担当者													
終了日													
■申請概要													
稟議No	15												
起案日	2021/12/28												
申請部署	カスタマーサクセス部												
申請者	金条 洗紀												
■申請内容													
申請種別	備品購入稟議												
件名	〇〇の件												
予算	円												
内容													
添付ファイル													
■承認ルート													
1次承認者	金条 洗紀												
2次承認者	金条 洗紀												
合議部門	<table border="1"> <thead> <tr> <th>合議部門1</th> <th>合議部門2</th> <th>合議部門3</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>課長 金条 洗紀</td> <td>課長 金条 洗紀</td> <td>課長 金条 洗紀</td> </tr> <tr> <td>部長 金条 洗紀</td> <td>部長 金条 洗紀</td> <td>部長 金条 洗紀</td> </tr> <tr> <td>本部長 金条 洗紀</td> <td></td> <td>管掌役員 金条 洗紀</td> </tr> </tbody> </table>	合議部門1	合議部門2	合議部門3	課長 金条 洗紀	課長 金条 洗紀	課長 金条 洗紀	部長 金条 洗紀	部長 金条 洗紀	部長 金条 洗紀	本部長 金条 洗紀		管掌役員 金条 洗紀
合議部門1	合議部門2	合議部門3											
課長 金条 洗紀	課長 金条 洗紀	課長 金条 洗紀											
部長 金条 洗紀	部長 金条 洗紀	部長 金条 洗紀											
本部長 金条 洗紀		管掌役員 金条 洗紀											



STEP
01 各合議部門(1~3)のサブプロセスを作成

合議部門1	合議部門2	合議部門3
課長 金条 洸紀	課長 金条 洸紀	課長 金条 洸紀
部長 金条 洸紀	部長 金条 洸紀	部長 金条 洸紀
本部長 金条 洸紀		管掌役員 金条 洸紀

STEP
02 メインプロセスにサブプロセスを設定



【設定】 サブプロセス作成

【サブ】稟議申請(サブプロセス会議部門1)copy

業務プロセス編集

◆ ▼ 基本情報 - 【サブ】稟議申請(サブプロセス会議部門1)copy.(ドラフト版)

- 00 Start
- 01 【汎用アクティビティ】課長承認
承認[APPROVE]
- 02 【汎用アクティビティ】部長承認
承認[APPROVE]
- 03 【汎用アクティビティ】本部長承認
承認[APPROVE]
- 04 End

定義更新権 * 市川 仁 金条 光紀 選択

進行管理権 * 金条 光紀 選択

開始権 * 管理 ユーザ 金条 光紀 選択

ワークスタイル * : 未分類 正社員 休職者 内定者 出向者 契約社員

履歴追加公開先 選択

開始バインダ

① メインプロセスと同様の「開始バインダ」を設定

バインダ * トップ >> CSLテスト用 >> 金城光毅 テスト用 >> 会議サブプロセストレーニング >> 稟議申請(サブプロセス会議版) 編集

文書情報格納先 * doc01

見出し * [10006] 件名

起案部署

コメント 使用する

優先度 使用する

期限 使用する

ステータス 使用する
対象部品 * [Status] ステータス

初期値 * 申請前

複数の開始 許可する

開始完了画面 * 開始完了画面での表示状態を選択してください。
 開始後の自動処理:実行前の状態を表示
 開始後の自動処理:実行後の状態を表示

開始条件 設定する

関連文書格納先

適用

閉じる ドラフト保存 ドラフト破棄 ドラフト閲覧 正式版として公開 正式版確認 インポート エクスポート

【設定】 アクティビティの設定追加

【サブ】稟議申請(サブプロセス合議部門1)copy

業務プロセス編集

基本情報 - 【サブ】稟議申請(サブプロセス合議部門1)copy (ドラフト版)

00 Start

01 【汎用アクティビティ】課長承認
承認[APPROVE]

02 【汎用アクティビティ】部長承認
承認[APPROVE]

03 【汎用アクティビティ】本部長承認
承認[APPROVE]

04 End

※同様の設定を部長承認、本部長承認も行う

動的な担当グループを使用する ②

担当者 doc01 >> [gougi1_1] 課長 〇

部品

1 ① 担当者を設定

担当グループ追加

課長 金条 洸紀

部長 金条 洸紀

本部長 金条 洸紀

② 実施ボタンを設定

ボタン名	ボタンキー	遷移先のキー	処理種別	表示条件	自動実行
承認		APPROVE	承認	選択	<input type="checkbox"/>

実施ボタン追加

チェックタイミング 実施する度に すべての担当グループが実施完了

デフォルト遷移先のキー ③ APPROVE

③ デフォルトの遷移キーを設定

コメント欄 表示する 入力必須とする

コメントを求める 「コメントを求める」機能を利用する

スキップ ④ 担当者・代行者共に空白の場合 ③

自動実行条件 ④ 担当者に直前アクティビティ実施者が含まれる場合 滞留時間を超える場合

文書情報格納先 [doc01] 開始バインダ

③と④は担当者が空白だった時に次へスキップするための設定
※課長が空白であれば部長へ

【設定】サブプロセス作成

Step
01
会議部門2

【サブ】稟議申請(サブプロセス会議部門2)copy

業務プロセス編集

基本情報

業務名 * 【サブ】稟議申請(サブプロセス会議部門2)copy

業務名 (かな) * ささぶるせすでも

業務プロセスキー

説明 会議部門のパターン

業務カテゴリ トップ

開始 **①** メインプロセスと同様の「開始バイнда」を設定

開始バイнда定義 クリアする

バイнда * トップ >> CSLテスト用 >> 金城光毅 テスト用 >> 会議サブプロセストレーニング >> 稟議申請(サブプロセス会議版)

文書情報格納先 * doc01

見出し * [10006] 件名

起案部署

コメント 使用する

優先度 使用する

期限 使用する

ステータス 使用する

対象部品 * [Status] ステータス

初期値 * 申請前

複数の開始 許可する

開始完了画面 * 開始完了画面での表示状態を選択してください。

開始後の自動処理:実行前の状態を表示

開始後の自動処理:実行後の状態を表示

開始条件 設定する

関連文書格納先

バイнда参照部品

文書変数

追加

適用

閉じる ドラフト保存 ドラフト破棄 ドラフト閲覧 正式版として公開 正式版確認 インポート エクスポート

【設定】 アクティビティの設定追加

Step
01
合議部門2

【サブ】稟議申請(サブプロセス合議部門2)copy

業務プロセス編集

基本情報 - 【サブ】稟議申請(サブプロセス合議部門2)copy (ドラフト版)

00 Start

01 【汎用アクティビティ】課長承認

承認 [APPROVE]

02 【汎用アクティビティ】部長承認

承認 [APPROVE]

03 End

参加者

動的な担当グループを使用する ?

担当者

doc01 >> [gougi2_1] 課長

部品

課長

金条 洸紀

部長

金条 洸紀

1 担当者を設定

2 実施ボタンを設定

ボタン名	ボタンキー	遷移先のキー	処理種別	表示条件	自動実行
承認		APPROVE	承認	選択	<input type="checkbox"/>

チェックタイミング 実施する度に すべての担当グループが実施完了

デフォルト遷移先のキー ? APPROVE

3 デフォルトの遷移キーを設定

コメント欄 表示する 入力必須とする

コメントを求める 「コメントを求める」機能を利用する コメント欄を利用する

4 スキップ処理を設定

スキップ ? 差戻し時の実施済みアクティビティ ? 担当者・代行者共に空白の場合 ?

自動実行条件 ? 担当者に直前アクティビティ実施者が含まれる場合 滞留時間を超える場合

文書情報格納先 [doc01] 開始バインダ

※同様の設定を部長承認にも行う

【設定】 サブプロセス作成

【サブ】 議事申請(サブプロセス合議部門3)copy

業務プロセス編集

◆ ▼ 基本情報 - 【サブ】 議事申請(サブプロセス合議部門3)copy (ドラフト版)

- 00 Start
- 01 【汎用アクティビティ】 課長承認
承認[APPROVE]
- 02 【汎用アクティビティ】 部長承認
承認[APPROVE]
- 03 【汎用アクティビティ】 管掌役員承認
承認[APPROVE]
- 04 End

基本情報

業務名 * 【サブ】 議事申請(サブプロセス合議部門3)copy

業務名 (かな) * ささぶろせすでも

業務プロセスキー

説明 合議部門のパターン

業務カテゴリ トップ 編集

開始バインダ

開始バインダ定義 クリアする

バインダ * トップ >> CSLテスト用 >> 金城流殺 テスト用 >> 合議サブプロセストレーニング >> 議事申請(サブプロセス合議版) 編集

文書情報格納先 * doc01

見出し * [10006] 件名

文書更新時に更新する(業務開始画面では変更できません)

起案部署

コメント 使用する

優先度 使用する

期限 使用する

ステータス 使用する
対象部品 * [Status] ステータス

初期値 * 申請前

複数回の開始 許可する

開始完了画面 * 開始完了画面での表示状態を選択してください。
 開始後の自動処理:実行前の状態を表示
 開始後の自動処理:実行後の状態を表示

開始条件 設定する

関連文書格納先

バインダ参照部品	文書変数
▼	▼

追加

適用

閉じる ドラフト保存 ドラフト破棄 ドラフト閲覧 正式版として公開 正式版確認 インポート エクスポート

① メインプロセスと同様の「開始バインダ」を設定

【設定】 アクティビティの設定追加

【サブ】稟議申請(サブプロセス合議部門3)copy

業務プロセス編集

基本情報 - 【サブ】稟議申請(サブプロセス合議部門3)copy (ドラフト版)

00 Start

01 【汎用アクティビティ】課長承認

承認[APPROVE]

02 【汎用アクティビティ】部長承認

承認[APPROVE]

03 【汎用アクティビティ】管掌役員承認

承認[APPROVE]

04 End

参加者

動的な担当グループを使用する

担当者 doc01 >> [gougi3_1] 課長

課長 金条 光紀

部長 金条 光紀

管掌役員 金条 光紀

1 担当者を設定

2 実施ボタンを設定

ボタン名	ボタンキー	遷移先のキー	処理種別	表示条件	自動実行
承認		APPROVE	承認	選択	<input type="checkbox"/>

実施ボタン追加

チェックタイミング 実施する度に すべての担当グループが実施完了

デフォルト遷移先のキー APPROVE

3 デフォルトの遷移キーを設定

コメント欄 表示する 入力必須とする

コメントを求める 「コメントを求める」機能を利用する

スキップ 差戻し時の実施済みアクティビティ 担当者・代行者共に空白の場合

自動実行条件 担当者に直前アクティビティ実施者が含まれる場合 滞留時間を超える場合

文書情報格納先 [doc01] 開始バイнда

※同様の設定を部長承認、管掌役員承認も行う

【設定】 サブプロセス起動ロボットを追加

【メイン】 稟議申請(サブプロセス合議版)copy

業務プロセス編集

基本情報 - 【メイン】 稟議申請(サブプロセス合議版)copy (ドラフト版)

- 00 Start
 - 初期遷移 → 02 1次承認
- 01 【承認アクティビティ】 差戻し
 - 再申請[APPROVE] → 02 1次承認
 - 取下げ[NG] → 07 取下げ
- 02 【汎用アクティビティ】 1次承認
 - 承認[APPROVE] → 02 1次承認
 - 差戻し[TURNDOWN] → 01 差戻し
- 03 【汎用アクティビティ】 2次承認
 - 承認[APPROVE] → 02 1次承認
- 04 【サブプロセス起動ロボット】 サブプロセス起動
 - 次△[NEXT] → 05 最終確認
- 05 【汎用アクティビティ】 最終確認
 - 確認[NEXT] → 06 完了
- 06 【汎用ロボット】 完了
 - 完了[OK] → 08 End
- 07 【汎用ロボット】 取下げ
 - 取下げ[NG] → 07 取下げ
- 08 End

① サブプロセス起動ロボットを追加し遷移矢印を設定

基本情報

アクティビティ名 *	サブプロセス起動
種別	サブプロセス起動ロボット
キー	
説明	

サブプロセス起動ロボット

デフォルト遷移先のキー ?	NEXT
---------------	------

② デフォルトの遷移キーに「NEXT」を設定

【設定】 サブプロセスを追加

【メイン】稟議申請(サブプロセス合議版)

業務プロセス編集

基本情報 - 【メイン】稟議申請(サブプロセス合議版)copy.(ドラフト版)

00 Start
初期遷移 → 02 1次承認

01 【承認アクティビティ】差戻し
再申請[APPROVE] → 07 取下げ
取下げ[NG] → 07 取下げ

02 【汎用アクティビティ】1次承認
承認[APPROVE] → 01 差戻し
差戻し[TURNDOWN] → 01 差戻し

03 【汎用アクティビティ】2次承認
承認[APPROVE] → 01 差戻し
差戻し[TURNDOWN] → 01 差戻し

04 【サブプロセス起動ロボット】サブプロセス起動
次へ[NEXT]

05 【汎用アクティビティ】最終確認
確認[NEXT]

06 【汎用ロボット】完了
完了[OK] → 08 End

07 【汎用ロボット】取下げ
取下げ[NG]

08 End

サブプロセス起動ロボット

デフォルト遷移先のキー NEXT

サブプロセス

*サブプロセス起動ロボットの終了条件を選択してください。
 すべてのサブプロセスが完了 ひとつでも完了 完了を待たない

1. 【サブ】稟議申請(サブプロセス合議部門1)

2. 【サブ】稟議申請(サブプロセス合議部門2)

3. 【サブ】稟議申請(サブプロセス合議部門3)

サブプロセス追加

業務名 【サブ】 検索

絞り込 編集権限あり 自分が作成者 非公開または正式版な

【サブ】稟議申請(サブプロセス合議部門3) (正式版、公開) ⓘ

【サブ】稟議申請(サブプロセス合議部門1) (正式版、公開) ⓘ

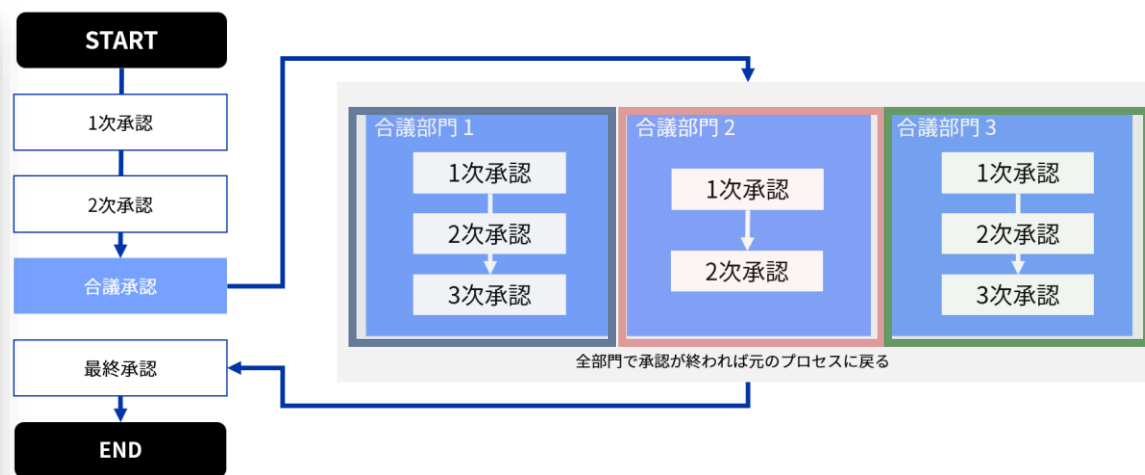
【サブ】稟議申請(サブプロセス合議部門2) (正式版、公開) ⓘ

追加

1. 【サブ】稟議申請(サブプロセス合議部門1)

① Step01で作成したサブプロセスを追加

閉じる ドラフト保存 ドラフト破棄 ドラフト閲覧 正式版として公開 正式版確認 インポート エクスポート



サブプロセス

*サブプロセス起動ロボットの終了条件を選択してください。
 すべてのサブプロセスが完了 ひとつでも完了 完了を待たない

1. 【サブ】稟議申請(サブプロセス合議部門1)

2. 【サブ】稟議申請(サブプロセス合議部門2)

3. 【サブ】稟議申請(サブプロセス合議部門3)

【設定】 サブプロセスの変数マッピング

【メイン】 稟議申請(サブプロセス会議版)copy

業務プロセス編集

基本情報 - 【メイン】 稟議申請(サブプロセス会議版)copy (ドラフト版)

- 00 Start
 - 初期遷移 → 02 1次承認
- 01 【承認アクティビティ】 差戻し
 - 再申請[APPROVE]
 - 取下げ[NG] → 07 取下げ
- 02 【汎用アクティビティ】 1次承認
 - 承認[APPROVE]
 - 差戻し[TURNDOWN] → 01 差戻し
- 03 【汎用アクティビティ】 2次承認
 - 承認[APPROVE]
 - 差戻し[TURNDOWN] → 01 差戻し
- 04 【サブプロセス起動ロボット】 サブプロセス起動**
 - 次へ[NEXT]
- 05 【汎用アクティビティ】 最終確認
 - 確認[NEXT]
- 06 【汎用ロボット】 完了
 - 完了[OK] → 08 End
- 07 【汎用ロボット】 取下げ
 - 取下げ[NG]
- 08 End

デフォルト遷移先のキー ② NEXT

サブプロセス

*サブプロセス起動ロボットの終了条件を選択してください。
 すべてのサブプロセスが完了 ひとつでも完了 完了を待たない

- 【サブ】 稟議申請(サブプロセス会議部門1)copy
- 【サブ】 稟議申請(サブプロセス会議部門2)copy
- 【サブ】 稟議申請(サブプロセス会議部門3)copy

1 開始時の変数マッピングに「[doc01]開始バインダ」を設定

開始時のイベントハンドラ	親プロセス	サブプロセス
開始時の変数マッピング	[doc01] 開始バインダ	[doc01] 開始バインダ

サブプロセス起動 【サブ】 稟議申請(サブプロセス会議部門1)copy (正式版、公開)

完了時の変数マッピング

親プロセス	サブプロセス

完了時のイベントハンドラ ダウンロード アップロード (設定なし)

2. 【サブ】 稟議申請(サブプロセス会議部門2)copy

開始時のイベントハンドラ	親プロセス	サブプロセス
開始時の変数マッピング	[doc01] 開始バインダ	[doc01] 開始バインダ

サブプロセス起動 【サブ】 稟議申請(サブプロセス会議部門2)copy (正式版、公開)

※同様の設定を

- 【サブ】 稟議申請(サブプロセス会議部門2)と
- 【サブ】 稟議申請(サブプロセス会議部門3)にも設定

正式版として公開する

【メイン】稟議申請(サブプロセス合議版)copy

業務プロセス編集

◆ 基本情報 - 【メイン】稟議申請(サブプロセス合議版)copy (ドラフト版)

00 Start
◆初期遷移 → 02 1次承認

01 【承認アクティビティ】差戻し
○再申請[APPROVE]
○取下げ[NG] → 07 取下げ

02 【汎用アクティビティ】1次承認
○承認[APPROVE]
○差戻し[TURNDOWN] → 01 差戻し

03 【汎用アクティビティ】2次承認
○承認[APPROVE]
○差戻し[TURNDOWN] → 01 差戻し

04 【サブプロセス起動ロボット】サブプロセス起動
○次へ[NEXT]

05 【汎用アクティビティ】最終確認
○確認[NEXT]

06 【汎用ロボット】完了
○完了[OK] → 08 End

07 【汎用ロボット】取下げ
○取下げ[NG]

08 End

デフォルト遷移先のキー? NEXT

サブプロセス

*サブプロセス起動ロボットの終了条件を選択してください。
 すべてのサブプロセスが完了 ひとつでも完了 完了を待たない

1. 【サブ】稟議申請(サブプロセス合議部門1)copy
2. 【サブ】稟議申請(サブプロセス合議部門2)copy
3. 【サブ】稟議申請(サブプロセス合議部門3)copy

サブプロセス追加

1. 【サブ】稟議申請(サブプロセス合議部門1)copy

開始時のイベントハンドラ
ダウンロード アップロード (設定なし)

開始時の変数マッピング
親プロセス: [doc01] ... サブプロセス: [doc01] 開始バインダ

サブプロセス起動
【サブ】稟議申請(サブプロセス合議部門1)copy (正式版、公開)

完了時の変数マッピング
親プロセス: ... サブプロセス: ...

完了時のイベントハンドラ
ダウンロード アップロード (設定なし)

2. 【サブ】稟議申請(サブプロセス合議部門2)copy

開始時のイベントハンドラ
ダウンロード アップロード (設定なし)

開始時の変数マッピング
親プロセス: [doc01] 開始バインダ サブプロセス: [doc01] 開始バインダ

サブプロセス起動
【サブ】稟議申請(サブプロセス合議部門2)copy (正式版、公開)

正式版として公開

閉じる ドラフト保存 ドラフト破棄 ドラフト閲覧 正式版として公開 正式版確認 インポート エクスポート

【補足】サブプロセスの開始権について

サブプロセスの開始権は、メンテナンス用ユーザや管理者のみなど**狭い範囲**で指定する

合議部門1 サブプロセス

基本情報	
業務名	【サブ】稟議申請(サブプロセス合議部門1)
業務名 (かな)	ささぶるせすでも
業務プロセスキー	
説明	合議部門のパターン
業務カテゴリ	>トップ
主管部署	
開始可能業務一覧	表示する (PC、モバイル)
権限	
定義閲覧権	
定義更新権	市川仁 金条 洸紀
進行管理権	金条 洸紀
開始権	管理ユーザ ワークスタイル * : 未分類 / 正社員 / 休職者 / 内定者 / 出向者 / 契約社員
履歴追加公開先	

合議部門2 サブプロセス

基本情報	
業務名	【サブ】稟議申請(サブプロセス合議部門2)
業務名 (かな)	ささぶるせすでも
業務プロセスキー	
説明	合議部門のパターン
業務カテゴリ	>トップ
主管部署	
開始可能業務一覧	表示する (PC、モバイル)
権限	
定義閲覧権	
定義更新権	市川仁 金条 洸紀
進行管理権	金条 洸紀
開始権	管理ユーザ ワークスタイル * : 未分類 / 正社員 / 休職者 / 内定者 / 出向者 / 契約社員
履歴追加公開先	

合議部門3 サブプロセス

基本情報	
業務名	【サブ】稟議申請(サブプロセス合議部門3)
業務名 (かな)	ささぶるせすでも
業務プロセスキー	
説明	合議部門のパターン
業務カテゴリ	>トップ
主管部署	
開始可能業務一覧	表示する (PC、モバイル)
権限	
定義閲覧権	
定義更新権	市川仁 金条 洸紀
進行管理権	金条 洸紀
開始権	管理ユーザ ワークスタイル * : 未分類 / 正社員 / 休職者 / 内定者 / 出向者 / 契約社員
履歴追加公開先	

業務開始

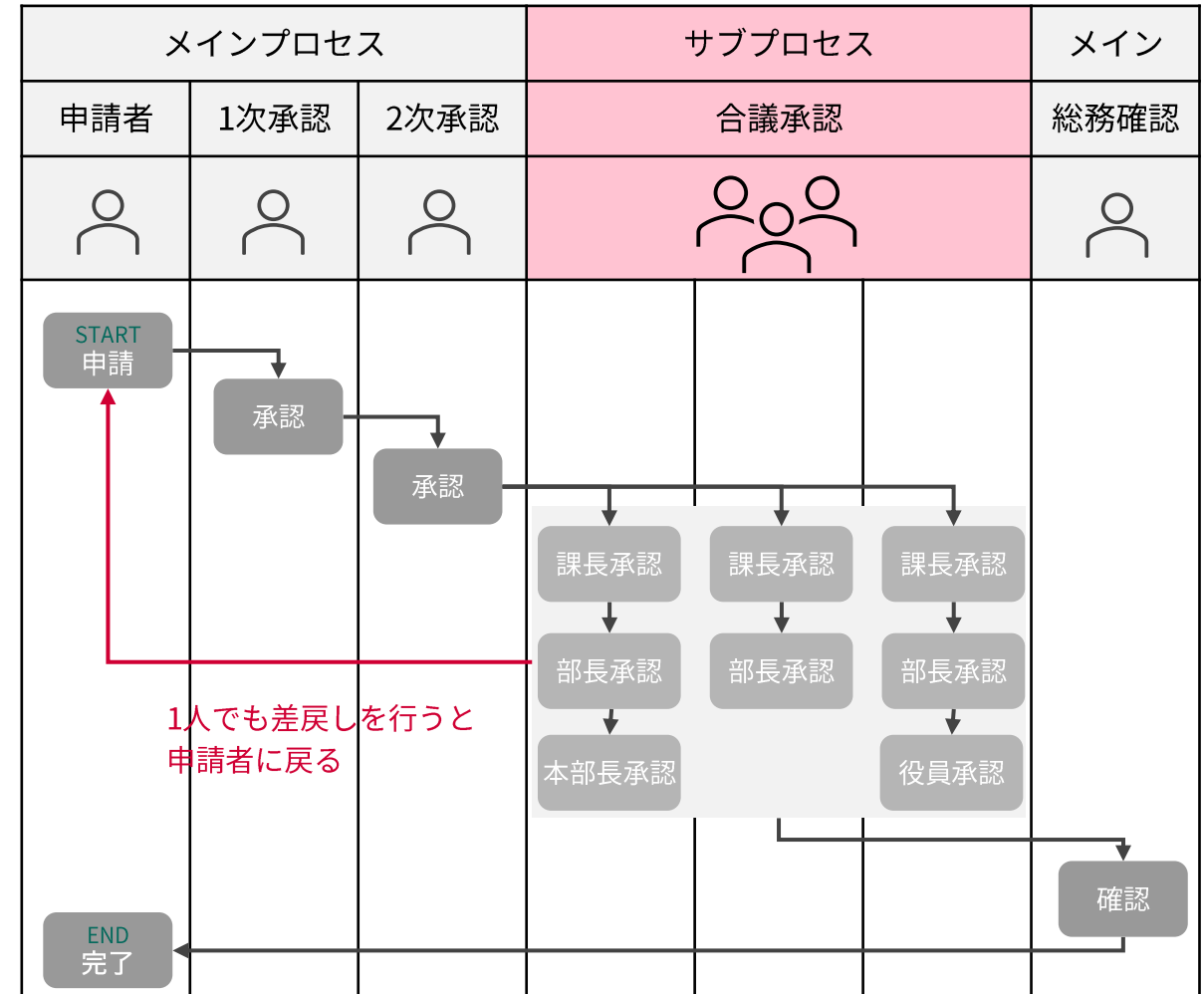
業務名	<input type="radio"/> 【サブ】稟議申請(サブプロセス合議部門1) <input type="radio"/> 【サブ】稟議申請(サブプロセス合議部門3) <input type="radio"/> 【サブ】稟議申請(サブプロセス合議部門2) <input type="radio"/> 【メイン】稟議申請(サブプロセス合議版)
見出し *	
起案部署 *	カスタマーサクセス部
キャンセル	開始

理由
サブプロセスの開始権を全ユーザに付与すると業務開始時にサブプロセスも表示されてしまう

Appendix -サブプロセスからメインプロセスへ差戻し-

サブプロセスで1人でも差戻しを行うとからメインプロセスへ差戻す設定を追加します

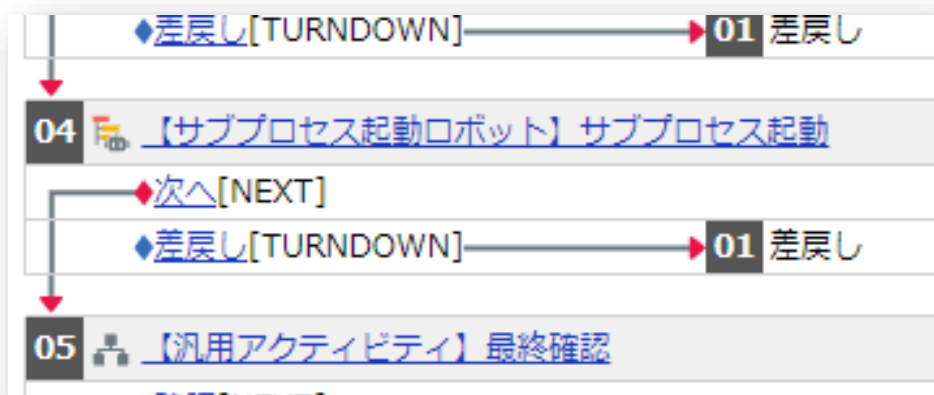
稟議申請													
■申請ステータス													
申請ステータス	●完了												
現在の担当者													
終了日													
■申請概要													
稟議No	15												
起案日	2021/12/28												
申請部署	カスタマーサクセス部												
申請者	金条 洗紀												
■申請内容													
申請種別	備品購入稟議												
件名	〇〇の件												
予算	円												
内容													
添付ファイル													
■承認ルート													
1次承認者	金条 洗紀												
2次承認者	金条 洗紀												
合議部門	<table border="1"> <thead> <tr> <th>合議部門1</th> <th>合議部門2</th> <th>合議部門3</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>課長 金条 洗紀</td> <td>課長 金条 洗紀</td> <td>課長 金条 洗紀</td> </tr> <tr> <td>部長 金条 洗紀</td> <td>部長 金条 洗紀</td> <td>部長 金条 洗紀</td> </tr> <tr> <td>本部長 金条 洗紀</td> <td></td> <td>管掌役員 金条 洗紀</td> </tr> </tbody> </table>	合議部門1	合議部門2	合議部門3	課長 金条 洗紀	課長 金条 洗紀	課長 金条 洗紀	部長 金条 洗紀	部長 金条 洗紀	部長 金条 洗紀	本部長 金条 洗紀		管掌役員 金条 洗紀
合議部門1	合議部門2	合議部門3											
課長 金条 洗紀	課長 金条 洗紀	課長 金条 洗紀											
部長 金条 洗紀	部長 金条 洗紀	部長 金条 洗紀											
本部長 金条 洗紀		管掌役員 金条 洗紀											
総務部確認	総務部受付												



STEP
01 各合議部門(1~3)のサブプロセスに差戻しを追加



STEP
02 メインプロセスに差戻しが発生した際の処理追加



【設定】汎用ロボットを追加



基本情報 ① 汎用ロボットを追加イベントハンドラ記載

基本情報

アクティビティ名 * 差戻しフラグ

種別 * 汎用ロボット

説明

イベントハンドラ

アクティビティ開始時 ② イベントハンドラ記載

ダウンロード アップロード

アクティビティ終了時

ダウンロード アップロード

1. 変数 **string01** に "差戻し" をセット

```
<!-- string01に差戻しをセット※この値はメインプロセスに返され、遷移先判定に利用される-->
<変数代入 name="string01">
<文字列 value="差戻し"/>
</変数代入>
```

※差戻し時にメインプロセス側で遷移先を判定するために必要なイベントハンドラとなります

イベントハンドラ ※コピーしてお使いください

```
<変数代入 name="string01">
<文字列 value="差戻し"/>
</変数代入>
```

【設定】 遷移矢印と実施ボタン追加

【サブ】 稟議申請(サブプロセス会議部門1)

業務プロセス編集

◆ ▼ 基本情報 - 【サブ】 稟議申請(サブプロセス会議部門1)(ドラフト版)

○ - 00 ▶ Start

○ 01 人 【汎用アクティビティ】 課長承認

◆ 承認[APPROVE]

◆ 差戻し[TURNDOWN] → 04 差戻しフラグ

○ 02 人 【汎用アクティビティ】 部長承認

◆ 承認[APPROVE]

◆ 差戻し[TURNDOWN] → 04 差戻しフラグ

○ 03 人 【汎用アクティビティ】 本部長承認

◆ 承認[APPROVE] → 05 End

◆ 差戻し[TURNDOWN]

○ 04 人 【汎用ロボット】 差戻しフラグ

◆ 差戻し[TURNDOWN]

○ - 05 ■ End

※同様の設定を部長承認、本部長承認も行う

シナリオ

動的な担当グループを使用する ?

担当者	代行者
doc01 >> [gougii_1] 課長	

担当グループ追加

① 実施ボタンを設定

ボタン名	ボタンキー	遷移先のキー	処理種別	表示条件	自動実行
承認		APPROVE	承認	選択	<input type="checkbox"/>
差戻し		TURNDOWN	差戻し	選択	<input type="checkbox"/>

チェックタイミング 実施する度に すべての担当グループが実施完了

デフォルト遷移先のキー ? APPROVE

コメント欄 表示する 入力必須とする

コメントを求める 「コメントを求める」機能を利用する
 依頼通知: 依頼通知オプションを利用する ▼

スキップ ? 差戻し時の実施済みアクティビティ ? 担当者・代行者共に空白の場合 ?

自動実行条件 ? 担当者に直前アクティビティ実施者が含まれる場合 滞留時間を超える場合

文書情報格納先 [doc01] 開始バインダ ▼

【設定】 汎用ロボットを追加



① 汎用ロボットを追加イベントハンドラ記載

基本情報

アクティビティ名 * 差戻しフラグ

種別 * 汎用ロボット

説明

イベントハンドラ

② イベントハンドラ記載

アクティビティ開始時

ダウンロード アップロード (設定なし)

アクティビティ終了時

ダウンロード アップロード

1. 変数 **string01** に "差戻し" をセット

<!-- string01に差戻しをセット※この値はメインプロセスに返され、遷移先判定に利用される-->

```
<変数代入 name="string01">
<文字列 value="差戻し"/>
</変数代入>
```

イベントハンドラ ※コピーしてお使いください

```
<変数代入 name="string01">
<文字列 value="差戻し"/>
</変数代入>
```

【設定】 遷移矢印と実施ボタン追加



※同様の設定を部長承認にも行う

動的な担当グループを使用する ②

担当者	代行者
doc01 >> [gougi1_1] 課長	

担当グループ追加

① 実施ボタンを設定

ボタン名	ボタンキー	遷移先のキー	処理種別	表示条件	自動実行
承認		APPROVE	承認	選択	<input type="checkbox"/>
差戻し		TURNDOWN	差戻し	選択	<input type="checkbox"/>

チェックタイミング 実施する度に すべての担当グループが実施完了

デフォルト遷移先のキー ② APPROVE

コメント欄 表示する 入力必須とする

コメントを求める 「コメントを求める」機能を利用する
 依頼通知: 依頼通知オプションを利用する

スキップ ② 差戻し時の実施済みアクティビティ ② 担当者・代行者共に空白の場合 ②

自動実行条件 ② 担当者に直前アクティビティ実施者が含まれる場合 滞留時間を超える場合

文書情報格納先 [doc01] 開始バインダ

【設定】 汎用ロボットを追加



① 汎用ロボットを追加イベントハンドラ記載

基本情報

アクティビティ名 * 差戻しフラグ

種別 * 汎用ロボット

説明

② イベントハンドラ記載

イベントハンドラ

アクティビティ開始時

ダウンロード アップロード (設定なし)

アクティビティ終了時

ダウンロード アップロード

1. 変数 **string01** に "差戻し" をセット

<!-- string01に差戻しをセット※この値はメインプロセスに返され、遷移先判定に利用される-->

```
<変数代入 name="string01">
<文字列 value= "差戻し"/>
</変数代入>
```

イベントハンドラ ※コピーしてお使いください

```
<変数代入 name="string01">
<文字列 value= "差戻し"/>
</変数代入>
```

【設定】 遷移矢印と実施ボタン追加



動的な担当グループを使用する ?

担当者	代行者
doc01 >> [gougi1_1] 課長	

担当グループ追加

① 実施ボタンを設定

ボタン名	ボタンキー	遷移先のキー	処理種別	表示条件	自動実行
承認		APPROVE	承認	選択	<input type="checkbox"/>
差戻し		TURNDOWN	差戻し	選択	<input type="checkbox"/>

チェックタイミング: 実施する度に すべての担当グループが実施完了

デフォルト遷移先のキー: APPROVE

コメント欄: 表示する 入力必須とする

コメントを求める: 「コメントを求める」機能を利用する
依頼通知: 依頼通知オプションを利用する

スキップ: 差戻し時の実施済みアクティビティ 担当者・代行者共に空白の場合

自動実行条件: 担当者に直前アクティビティ実施者が含まれる場合 滞留時間を超える場合

文書情報格納先: [doc01] 開始バイнда

※同様の設定を部長承認、管掌役員承認も行う

【設定】 差戻しの遷移矢印追加

【メイン】 稟議申請(サブプロセス合議版)

業務プロセス編集

基本情報 - 【メイン】 稟議申請(サブプロセス合議版).(ドラフト版)

- 00 Start
 - 初期遷移 → 02 1次承認
- 01 【承認アクティビティ】 差戻し
 - 再申請[APPROVE]
 - 取下げ[NG] → 07 取下げ
- 02 【汎用アクティビティ】 1次承認
 - 承認[APPROVE]
 - 差戻し[TURNDOWN] → 01 差戻し
- 03 【汎用アクティビティ】 2次承認
 - 承認[APPROVE]
 - 差戻し[TURNDOWN] → 01 差戻し
- 04 【サブプロセス起動ロボット】 サブプロセス起動
 - 次へ[NEXT]
 - 差戻し[TURNDOWN] → 01 差戻し
- 05 【汎用アクティビティ】 最終確認
 - 確認[NEXT]
- 06 【汎用ロボット】 完了
 - 完了[OK] → 08 End
- 07 【汎用ロボット】 取下げ
 - 取下げ[NG]
- 08 End

遷移矢印の設定

① 遷移矢印を設定

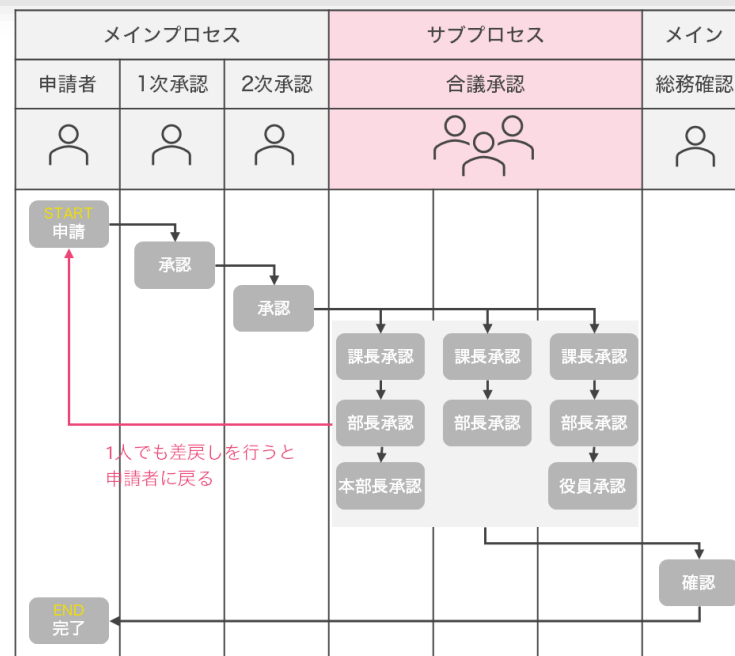
名前*

差戻し

キー*

TURNDOWN

適用



【設定】 サブプロセスの変数マッピング

【メイン】 稟議申請(サブプロセス合議版)

業務プロセス編集

◆ ▼ 基本情報 - 【メイン】 稟議申請(サブプロセス合議版).(ドラフト版)

- 00 Start
 - 初期遷移 → 02 1次承認
- 01 【承認アクティビティ】 差戻し
 - 再申請[APPROVE]
 - 取下げ[NG] → 07 取下げ
- 02 【汎用アクティビティ】 1次承認
 - 承認[APPROVE]
 - 差戻し[TURNDOWN] → 01 差戻し
- 03 【汎用アクティビティ】 2次承認
 - 承認[APPROVE]
 - 差戻し[TURNDOWN] → 01 差戻し
- 04 【サブプロセス起動ロボット】 サブプロセス起動
 - 次へ[NEXT]
 - 差戻し[TURNDOWN] → 01 差戻し
- 05 【汎用アクティビティ】 最終確認
 - 確認[NEXT]
- 06 【汎用ロボット】 完了
 - 完了[OK] → 08 End
- 07 【汎用ロボット】 取下げ
 - 取下げ[NG]
- 08 End

デフォルト遷移先のキー ? NEXT

サブプロセス

*サブプロセス起動ロボットの終了条件を選択してください。
 すべてのサブプロセスが完了 ひとつでも完了 完了を待たない

- 【サブ】 稟議申請(サブプロセス合議部門1) ☒
- 【サブ】 稟議申請(サブプロセス合議部門2) ☒
- 【サブ】 稟議申請(サブプロセス合議部門3) ☒

サブプロセス追加

1. 【サブ】 稟議申請(サブプロセス合議部門1) ☒

開始時のイベントハンドラ (設定なし)

完了時の変数マッピング

親プロセス	サブプロセス
string01	string01

追加

完了時のイベントハンドラ ダウンロード アップロード (設定なし)

2. 【サブ】 稟議申請(サブプロセス合議部門2) ☒

開始時のイベントハンドラ ダウンロード アップロード (設定なし)

開始時の変数マッピング

親プロセス	サブプロセス
[doc01] 開始バインダ	[doc01] 開始バインダ

追加

1. 完了時の変数マッピングに親プロセスとサブプロセス両方に「string01」を設定
 ※サブプロセスで差戻しされたときの識別キーとなります

2. 【サブ】 稟議申請(サブプロセス合議部門2)と
 3. 【サブ】 稟議申請(サブプロセス合議部門3)にも設定

エクスポート

※同様の設定を

2. 【サブ】 稟議申請(サブプロセス合議部門2)と
3. 【サブ】 稟議申請(サブプロセス合議部門3)にも設定

【設定】 共通イベントハンドラ記載

【メイン】 稟議申請(サブプロセス合議版)

業務プロセス編集

◆ 基本情報 - 【メイン】 稟議申請(サブプロセス合議版)(ドラフト版)

00 Start
初期遷移 → 02 1次承認

01 【承認アクティビティ】 差戻し
再申請[APPROVE] → 02 1次承認
取下げ[NG] → 07 取下げ

02 【汎用アクティビティ】 1次承認
承認[APPROVE] → 02 1次承認
差戻し[TURNDOWN] → 01 差戻し

03 【汎用アクティビティ】 2次承認
承認[APPROVE] → 02 1次承認
差戻し[TURNDOWN] → 01 差戻し

04 【サブプロセス起動ロボット】 サブプロセス起動
次へ[NEXT] → 05 最終確認
差戻し[TURNDOWN] → 01 差戻し

05 【汎用アクティビティ】 最終確認
確認[NEXT] → 06 完了

06 【汎用ロボット】 完了
完了[OK] → 08 End

07 【汎用ロボット】 取下げ
取下げ[NG] → 07 取下げ

08 End

① サブプロセス完了時の共通処理を記載

共通イベントハンドラ

サブプロセス完了時の共通処理

```

1. ■ 条件分岐
◆ 条件:
[string01(変数)] = "差戻し"
◆ 条件が真の場合
1. アクティビティの実施待機状態を終了させます。
◆ 条件が偽の場合
<!-- サブプロセスで1つでも差戻しがあれば進行中のサブプロセスも終了させる-->
<イベントハンドラ>
<条件判定>
<条件>
<文字列AとBは等しい>
<A><変数 name="string01" /></A>
<B><文字列 value="差戻し" /></B>
</文字列AとBは等しい>
</条件>
<真>
<アクティビティ実施待機終了 />
</真>
<偽>
</偽>
</条件判定>
</イベントハンドラ>

```

イベントハンドラ

アクティビティ開始時

```

1. 変数 string01 に "" をセット

```

閉じる ドラフト保存 ドラフト破棄 ドラフト閲覧 正式版として公開 正式版確認 インポート エクスポート

イベントハンドラ ※コピーしてお使いください

```

<イベントハンドラ>
<条件判定>
<条件>
<文字列AとBは等しい>
<A><変数 name="string01" /></A>
<B><文字列 value="差戻し" /></B>
</文字列AとBは等しい>
</条件>
<真>
<アクティビティ実施待機終了 />
</真>
<偽>
</偽>
</条件判定>
</イベントハンドラ>

```

※いずれかのサブプロセスで差戻しがあった場合は
回付中のサブプロセスを終了させるイベントハンドラ

【設定】 イベントハンドラ記載

① アクティビティ開始時イベントハンドラを記載

イベントハンドラ

アクティビティ開始時

```

1. 変数 string01 に "" をセット
<!-- string01の値をクリア-->
<変数代入 name="string01">
<文字列 value="" />
</変数代入>
    
```

② アクティビティ終了時イベントハンドラを記載

イベントハンドラ

アクティビティ終了時

```

1. 条件分岐
◆条件:
[string01(変数)] = "差戻し"
◆条件が真の場合
1. アクティビティ終了後の遷移先を [遷移先名のキー: TURNDOWN] へ設定
◆条件が偽の場合
1. アクティビティ終了後の遷移先を [遷移先名のキー: NEXT] へ設定
<!-- 差戻しがあった場合はTURNDOWNへ遷移-->
<!-- 承認の場合はNEXTへ遷移-->
<条件判定>
<条件>
<文字列AとBは等しい>
<A><変数 name="string01"/></A>
<B><文字列 value="差戻し"/></B>
</文字列AとBは等しい>
</条件>
    
```

イベントハンドラ ※コピーしてお使いください

```

<変数代入 name="string01">
<文字列 value="" />
</変数代入>
    
```

※string01の値を初期化する

イベントハンドラ ※コピーしてお使いください

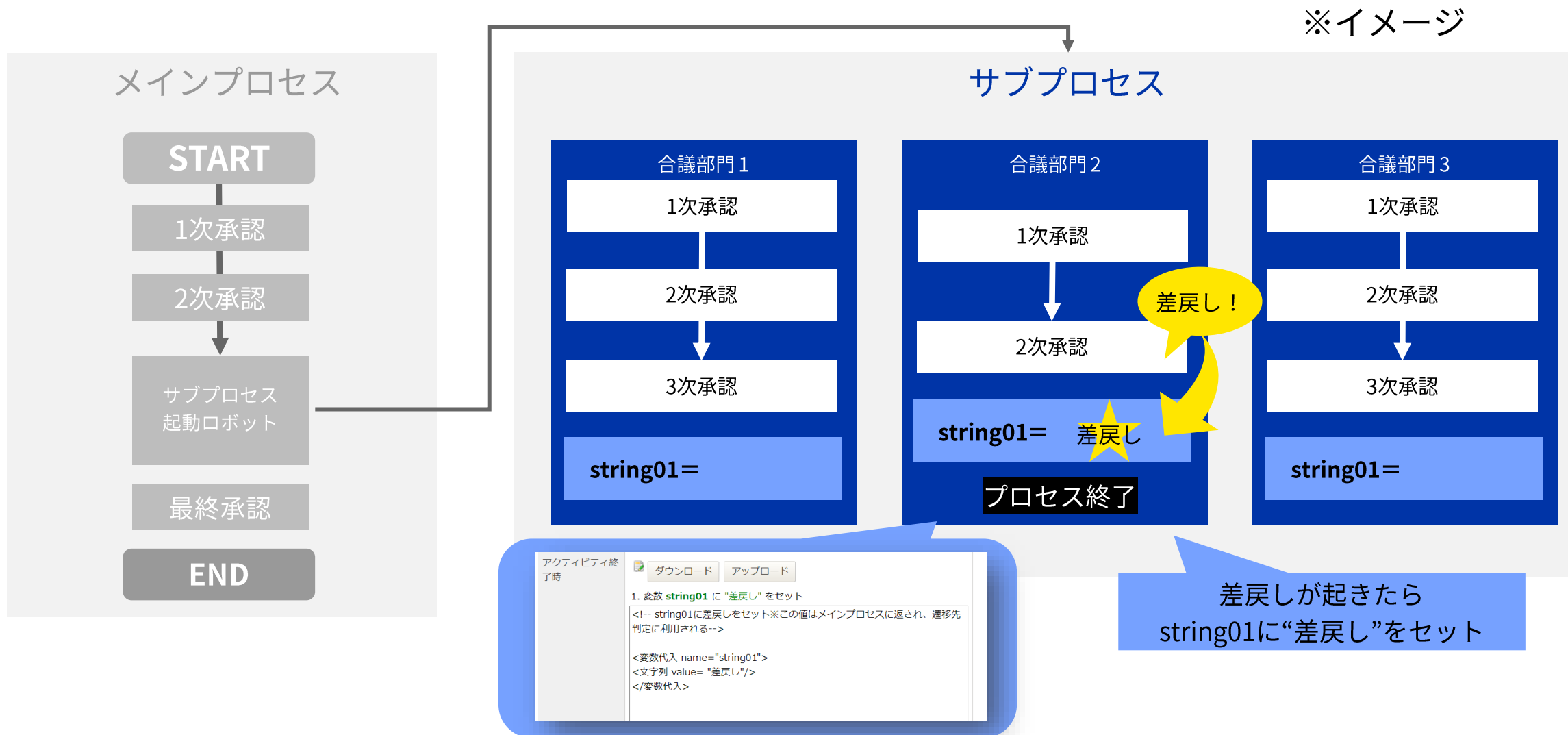
```

<条件判定>
<条件>
<文字列AとBは等しい>
<A><変数 name="string01"/></A>
<B><文字列 value="差戻し"/></B>
</文字列AとBは等しい>
</条件>
<真>
<遷移先 key="TURNDOWN"/>
</真>
<偽>
<遷移先 key="NEXT"/>
</偽>
</条件判定>
    
```

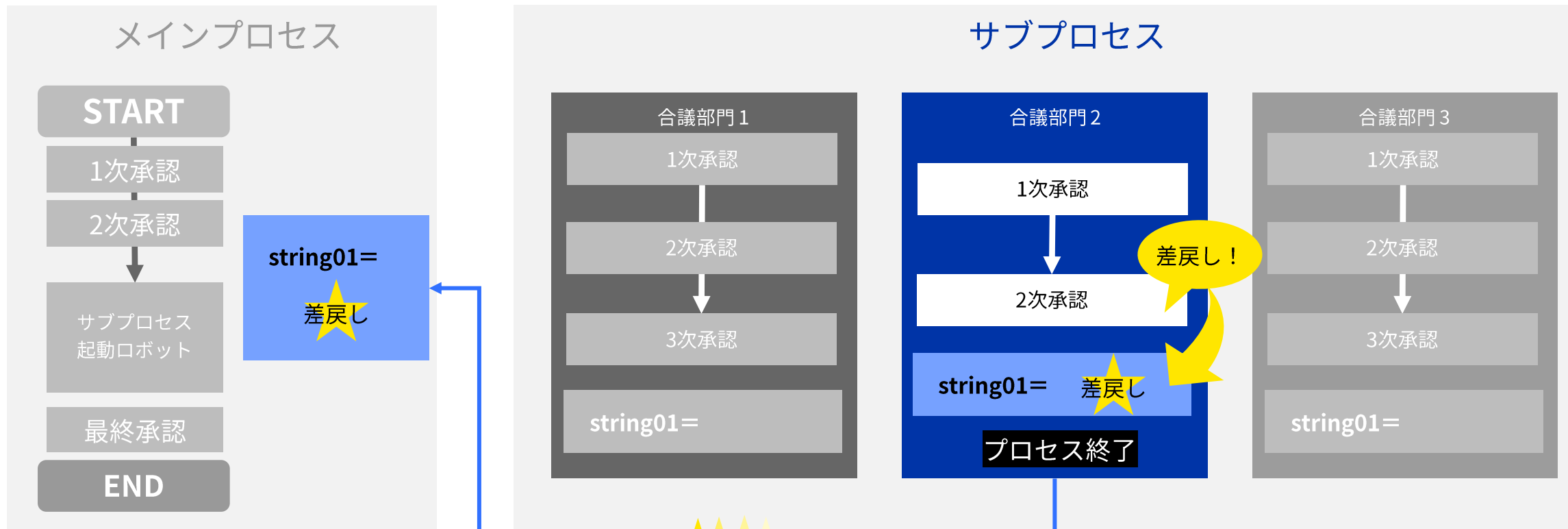
※サブプロセスで1つでも差戻しがあった場合は
01 差戻しのアクティビティに遷移する

各設定のイメージ

-イベントハンドラと変数マッピング-

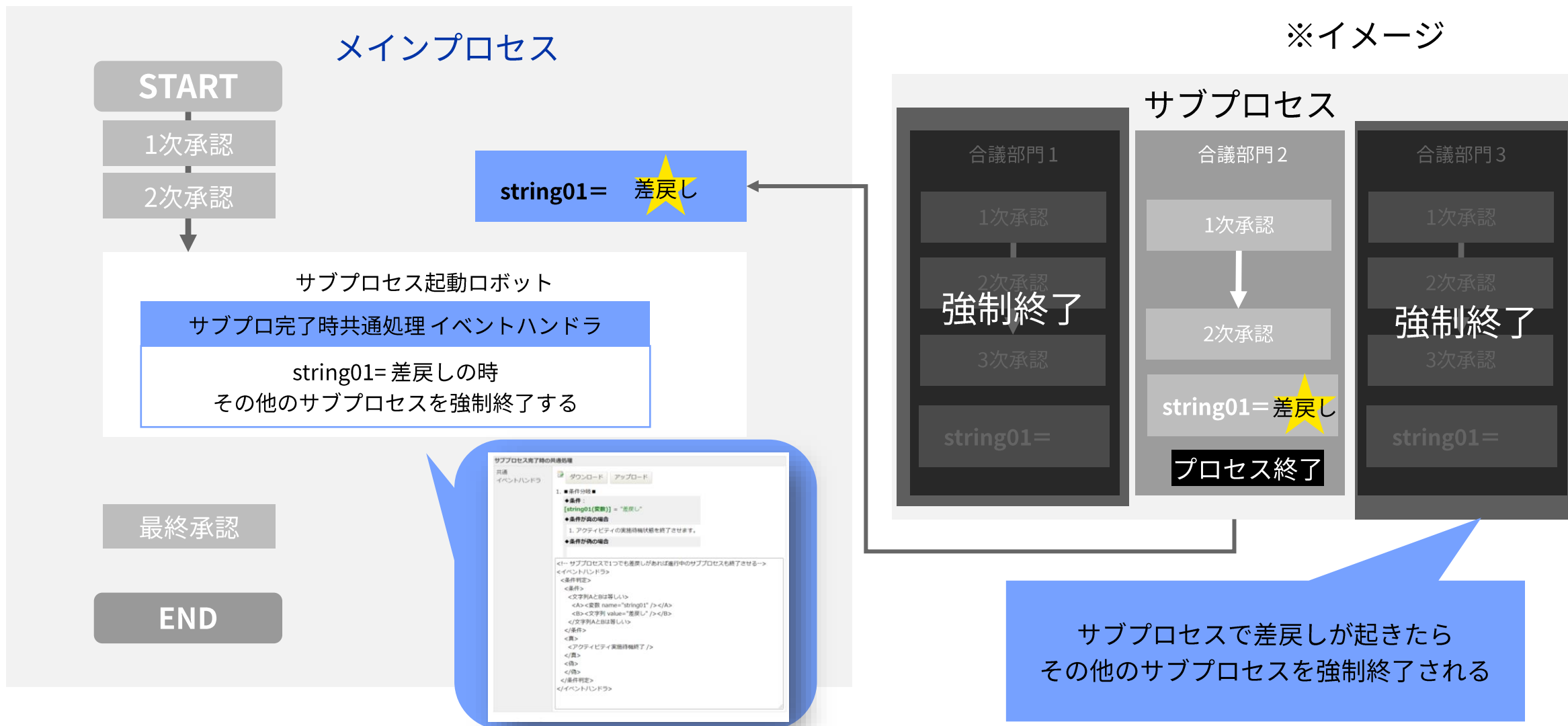


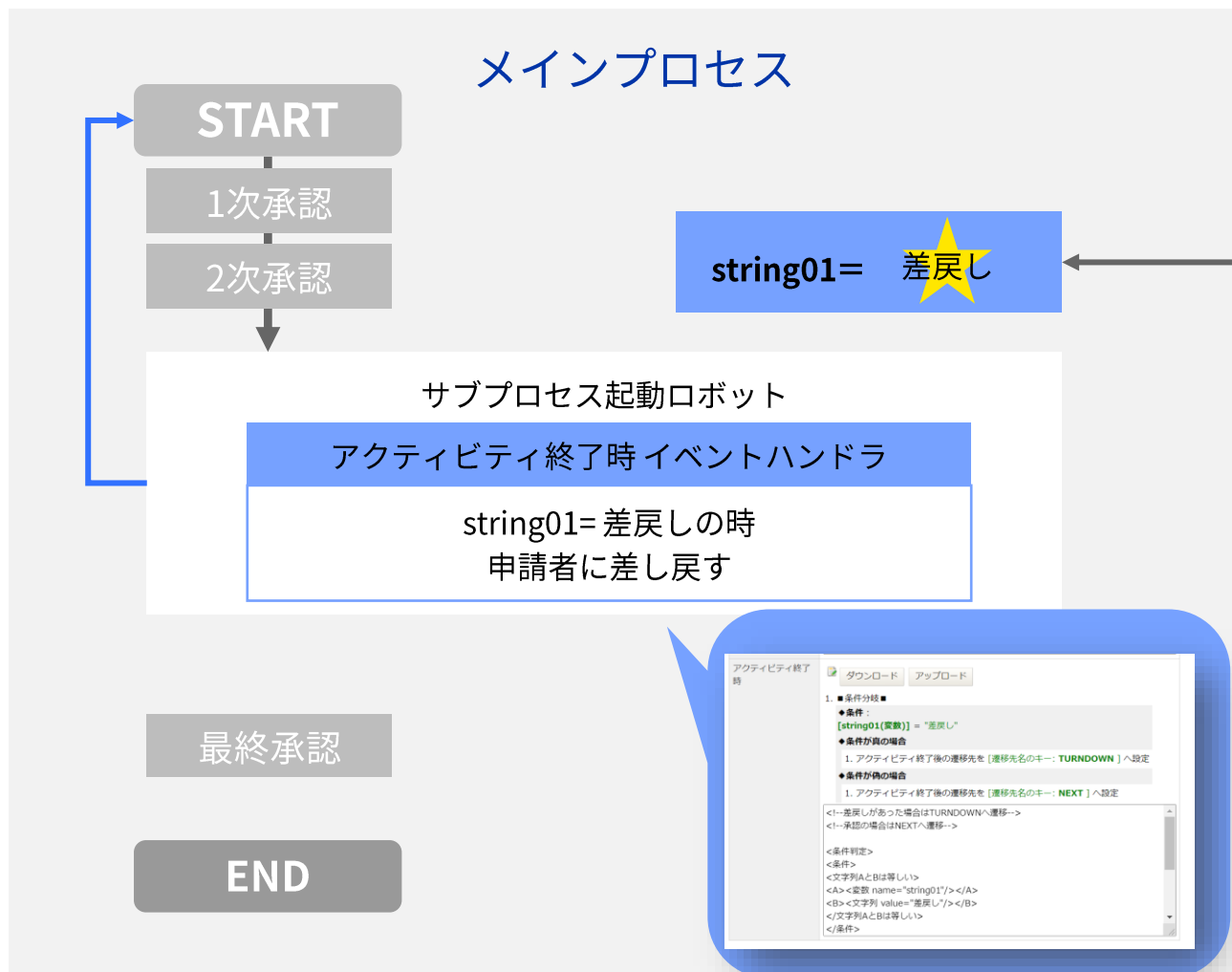
※イメージ



サブプロセス起動	【サブ】 稟議申請(サブプロセス合議部門1).(正式版、公開)	
完了時の変数マッピング	親プロセス	サブプロセス
	string01	<< string01
	<input type="text"/>	<< <input type="text"/>

プロセス終了と同時にサブプロセスのstring01の値をメインプロセスに渡す

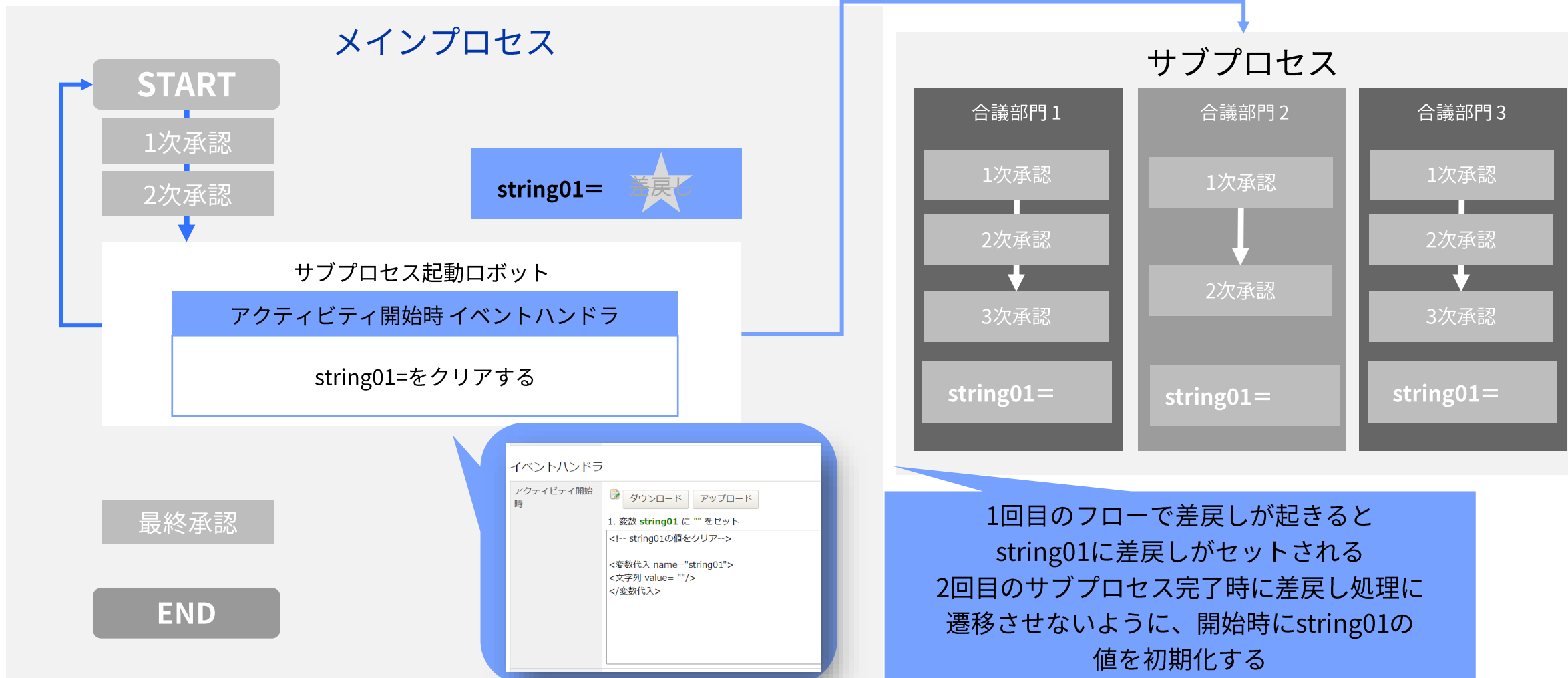




※イメージ



※イメージ



DreamArts

<https://www.dreamarts.co.jp/>

